**REGIONAL:** QUINDÍO **CENTRO:** COMERCIO Y TURISMO

1. **IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO: Programación orientada a objetoos, Herencia Multiple e interfaces.**

|  |
| --- |
| **Programa de Formación:** ANALISIS Y DESARROLLO  **Actividad de Aprendizaje:**  **Señor Aprendiz: Responda las siguientes preguntas teóricas y después realice la practica indicada:**   1. Que es una interface en java? 2. Qué significado tiene un método abstracto en una clase o en una interface? 3. Se puede crear instancias de una interface? 4. Cuál sería la forma correcta para crear un objeto que implemente una interface? 5. Cuántas interfaces puede implementar una clase? 6. ¿Soporta Java Herencia Multiple? 7. Cómo se implementa en Java la herencia múltiple   **Practica: Realice las siguientes implementaciones en java**  Cree la interface ciclista con el metodo montar bicicleta, la interface Nadador con el metodo nadar, la interface corredor con el metodo correr, realice una clase llamada triatleta que implemente las tres interfaces a-nteriores, para que esta clase herede la funcionalidad de las tres interfaces.  Una vez hecho esto construyamos el programa principal y en el metodo main, ejecutamos cada uno de los métodos que el Triatleta soporta: correr, nadar, montar bicicleta.    Nota: El trabajo lo deben entregar de manera individual |
|  |

|  |
| --- |
| **Nombre del Aprendiz: Santiago Rojas Rodríguez**  **Nombre del Instructor:** Diana María Valencia R  Ingeniera de Sistemas y computación  Instructora Contratista |

Solucion: primera parte instrumento evaluación

1. Una interface es una clase completamente abstracta sin implementación
2. Su significado es qye nos permite intriducir un metodo a una clase eh implementar dicho metodo en otras subclaeses
3. No; una interfaz no puede contener metodis constructires ya que da error.
4. Se crea la interface luego en el objeto utilizamos lsa palabra reservada imoplements y colocamos el nomnbre de la interface a implementar.
5. La clase puede imp0lementar todas las interfaces que necesite.
6. Java no puede soportar la herencua multiple; ya que una clase concreta solo puede tener una clase padre al menops de que se utilice una interface.
7. La herencia multiple se implementa en java mediante el uso de interfaces lo que se hace es primero crear la interfaz con su metodo qye quedara abstracto. luego se crea la clase implementado la interfaz o interfaces creadas como se dijo anteriormente luego se llama al metodo correspondiente creado en la interface.